This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Unported License.

To view a copy of this license, visit http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/



Hugo González



http://atit.upslp.edu.mx/~hugo/





Piezwa (Photos with Information compressed with Embedded Zerotrees Wavelets)

Hugo Francisco González Robledo

hugo.gonzalez@itslp.edu.mx

Instituto Tecnológico de San Luis Potosí

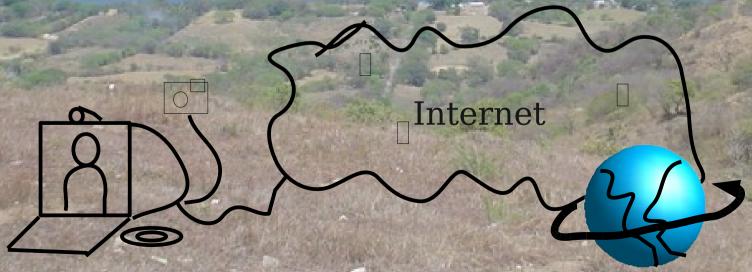
Departamento de Posgrado

CONSI 2005 San Luis Potosí, S.L.P, México 20 de Octubre de 2005





 En el presente trabajo, se explica el manejo de las imágenes digitales en la era de Internet y la multimedia. Aportando un formato diferente para el manejo de fotografías digitales, aprovechando las propiedades de los wavelets para lograr compresión.







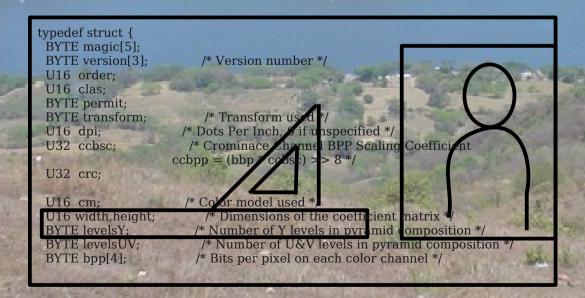
 Se revisan varios formatos existentes, mostrando sus características, se presentan diferentes formatos de compresión y se da una breve historia de lo que son los wavelets y como se utilizan.





Resumen

 Se presenta la primera especificación del formato PIEZWa, (Photos with Information compressed with Embedded Zerotrees Wavelets).







 Además se muestra el disñeo de una implementación para este formato, esta se propone en capas y se desarrollan los componentes básicos para que el sistema este funcionando localmente a través de la tecnología cliente / servidor y a la vez este disponible en Int





- Problema:
- Gran cantidad de imágenes digitales por el bajo costo para adquirirlas.
- Necesidad de gran espacio de almacenamiento o ancho de banda.
- Es necesario tener organizada tanta información.
- Existen formatos bajo patente.





- Justificación:
- Existen métodos de optimización de las imágenes.
- Existen formatos que además manejan información del contenido.
- Se proporciona otra alternativa para mantener optimizados los recursos y manejar información sobre las fotos.





- Objetivo:
- Desarrollar la especificación del formato gráfico PIEZWa para imágenes digitales, especialmente fotografías, y también el software de una implementación.





- Definición de imagen digital:
- es una imagen f(x,y) que se ha discretizado tanto en las coordenadas espaciales como en el brillo o el color.
- Una imagen digital puede considerarse como una matriz cuyos índices de fila y columna identifican un punto de la imagen y el valor del correspondiente elemento de la matriz indica el nivel de gris o el color en ese punto.



- Una imagen de 640 x 480 pixeles ocupa:
 - 307200 pixeles
 - en RGB 921600 bytes
 - o bien 900 Kbytes







- Compresión de imágenes:
- Compresión con pérdida.
 - Utiliza transformaciones para lograrla.
 - Aprovecha características para eliminar parte de la información.
- Compresión sin pérdida.
 - No es tan efectiva.
 - Se utiliza cuando se retrabaja la imagen.

Bases Teóricas Modelos de Color: • RGB • CMYK • YUV

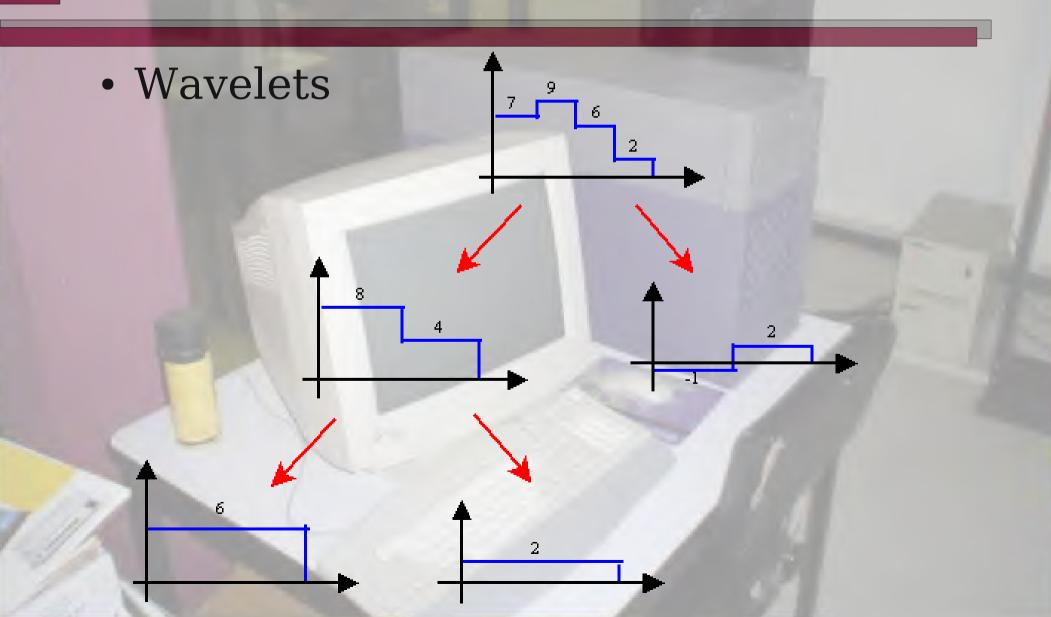




- Wavelets:
- · Como ven nuestros ojos al mundo.
- Características multi resolución.
- No comprimen, pero permiten lograr la compresión.
- No reemplazan a la transformada de Fourier, sino la complementan.
- Transformadas Haar, Daubechies







Original Image Approximation coef. at level 2 Synthesized Image Decomposition at level 2

• ezw





- Formatos
 Gráficos:
- RAW
- BMP
- GIF
- TIFF
- JPG
- PNM

- Kodak
- PCX
- TARGA
- PNG
- PIW



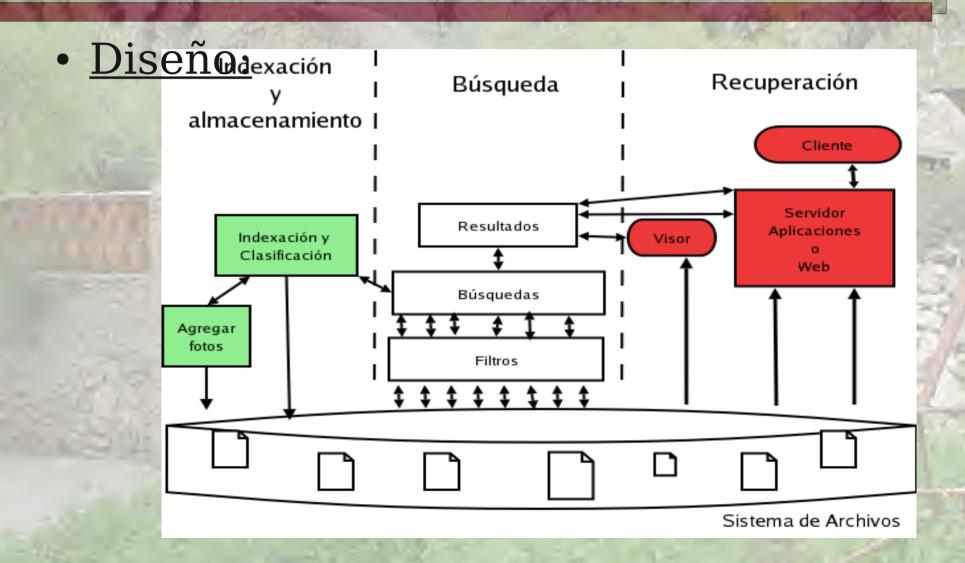
Especificación

- Photos with Information compressed with Embedded Zerotrees Wavelets
 - primera edición

(PIEZWa)



Implementación









dsc00003.jpg



dsc00005.jpg



dsc00009.jpg



dsc00010.jpg



dsc00014.jpg



dsc00018.jpg



dsc00020.jpg



dsc00021.jpg



dsc00022.jpg



dsc00023.jpg



dsc00024.jpg



dsc00028.jpg



dsc00030.jpg



dsc00031.jpg



dsc00032.jpg



dsc00033.jpg



dsc00035.jpg



dsc00036.jpg



dsc00037.jpg



dsc00038.jpg



dsc00046.jpg



dsc00047.jpg



dsc00049.jpg



dsc00050.jpg



dsc00060.jpg



dsc00068.jpg



dsc00070.jpg



dsc00072.jpg



dsc00079.jpg

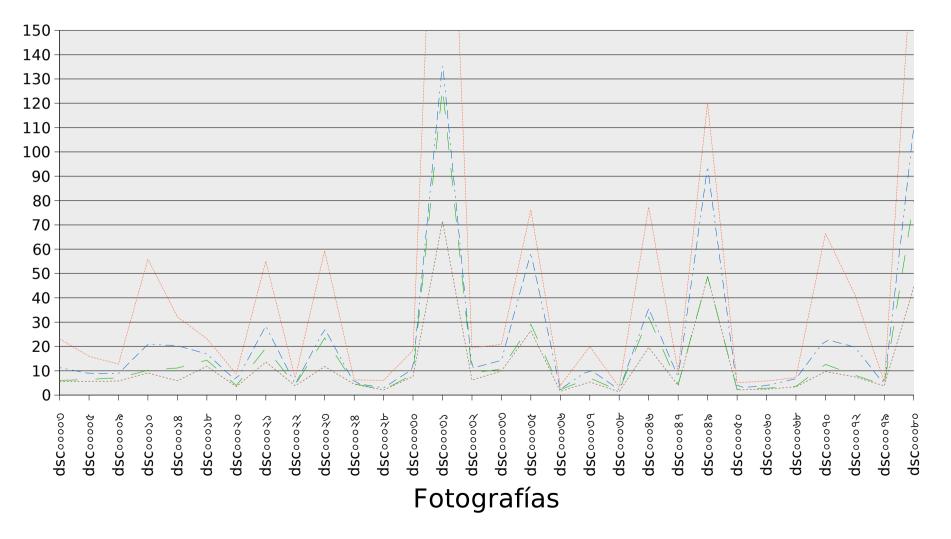


dsc00080.jpg





Error Cuadrático Medio

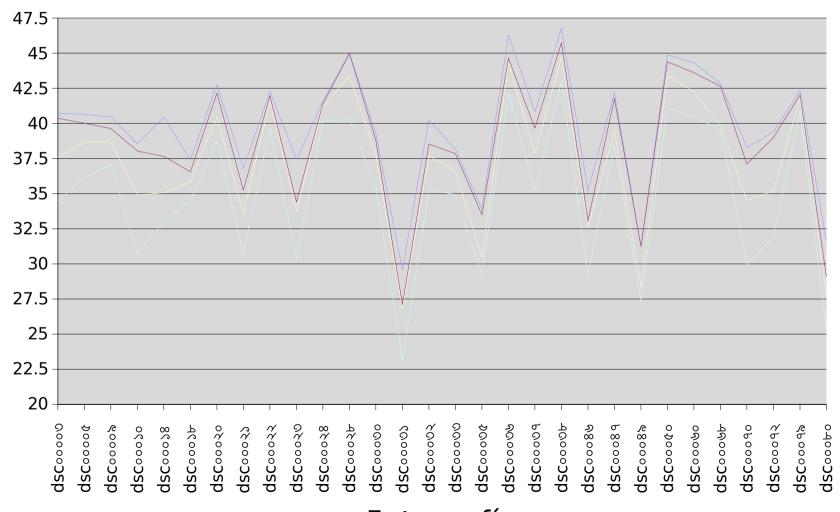


MSE MSE0 MSE1 MSE2



Resultados (II)

Cociente Máximo de Ruido



PSNR PSNR0 PSNR1 PSNR2

Fotografías

























Imágen JPEG de la cámara	ppm	piezwa 1.0	piezwa 0.8	piezwa 0.5	piezwa 0.25
		4 3			
aprox 150	900	38	31	19	9.5
aprox 578	3600	151	121	76	38
aprox 818	5800	246	197	123	62
aprox 1300	9100	385	308	193	97

Unidades expresadas en Kb.



- INTINIO HONOLOGO OF SAN LINE POPOLOGI
- Con la información que se incluye en el encabezado de la fotografía hace factible localizarlas y agruparlas de una manera fácil y sencilla.
- En la comparación de el formato propuesto con algunos de los más usuales en cuanto a características y nivel de perdida de información, resulta un formato competitivo.



Trabajo a futuro

- Diseñar un sistema de base de datos, que aproveche la información de las fotografías para que cada una de ellas sea un registro de información.
- Diseñar y desarrollar un sistema de control de personal, que utilice las fotografías junto con su información, como registros para el manejo de catálogos del personal.



Trabajo a futuro

- Desarrollar diferentes implementaciones del formato, para otras arquitecturas o Sistemas Operativos.
- Realizar la catalogación y búsqueda inteligente de imágenes utilizando técnicas de inteligencia artificial.
- Desarrollar plug-in para los navegadores más utilizados, y dotar de soporte nativo para este el formato PIEZWa, realizar la especificación MIME.



Trabajo a futuro

 Diseñar un nuevo componente de web services para la implementación ya establecida y lograr la comunicación distribuida de la aplicación. Búsquedas distribuidas de imagenes.



Actualidad (alfa)

- Diseñar evaluación (rellenar)
- Marcar respuestas correctas
- Digitalizar los documentos, guardándolos por número de control
- Software para calificar
- · Utilizando el formato se almacena:
 - Nombre, fecha, materia, calificación, correo electrónico, DOC. DIGITAL



